1. Creați un proiect elementar. Urmăriți exemplul furnizat cu titlu de demonstrație - OpenTK\_console\_sample01 și OpenTK\_console\_sample02. Atenție la setarea viewport-ului. Modificați valoarea constantei „MatrixMode.Projection”. Ce observați?

Dacă modificăm valoarea constantei „MatrixMode.Projection” se poate observa modificarea poziției obiectului pe ecran.

3.Răspundeți la următoarele întrebări (utilizați ca referință și tutorialele

OpenGL Nate Robbins încărcate în cadrul laboratorului 01):

1. Ce este un viewport?

Viewport este regiunea ecranului unde imaginea este desenată.

1. Ce reprezintă conceptul de frames per seconds din punctul de vedere al bibliotecii OpenGL?

Conceptul de frames per seconds din punctul de vedere al bibliotecii OpenGL se referă la timpul măsurat în milisecunde care este necesar pentru a desena un frame.

1. Când este rulată metoda OnUpdateFrame()?

Metoda OnUpdateFrame() este rulată atunci când un frame trebuie să fie reîmprospătat.

1. Ce este modul imediat de randare?

Modul imediat de randare reprezintă este un mod de proiectare specific unui API în bibliotecile graficare în care:apelurile cauzează randarea degrafică a obiectelor pe ecrau sau datele pentru descrierea primitivelor de redare sunt inserate cadru cu cadru direct de la client într-o listă de comenzi.

1. Care este ultima versiune de OpenGL care acceptă modul imediat?

Ultima versiune de OpenGL care acceptă modul imediat este versiunea OpenGL 3.2 .

1. Când este rulată metoda OnRenderFrame()?

Metoda OnRenderFrame() este rulată atunci când programul este executat.

7. De ce este nevoie ca metoda OnResize() să fie executată cel puțin o

dată?

Este nevoie ca metoda OnResize() să fie executată cel puțin o dată pentru a seta dimesiunea ferestrei.

8.Ce reprezintă parametrii metodei CreatePerspectiveFieldOfView() și care este domeniul de valori pentru aceștia?

Parametrii metodei CreatePerspectiveFieldOfView() reprezintă: unghiul câmpului vizual în direcția y(în radiani), raportul de aspect al vizualizării(lățime/înălțime), distanța până la cel mai apropiat plan și distanța până la cel mai depărtat plan.Domeniul de valori al parametrilor este cel real.